

## "Aluno da FGP se consagra no Campus Party"

O Campus Party é considerado o maior evento de inovação tecnológica e entretenimento eletrônico em rede do mundo. Na segunda edição brasileira, aluno da FGP, de Pederneiras, teve visibilidade como apresentação de um protótipo de casa inteligente, de baixíssimo custo.



*Masterson vestiu a camisa da FGP e despertou o interesse da banca julgadora e do público.*

encontram uma completa infra-estrutura de serviços, lazer, higiene, segurança, alimentação e, principalmente, tecnologia. Durante uma semana a Campus Party transforma-se na casa de todos.

Após 12 edições na Espanha a Campus Party iniciou em 2008 seu processo de internacionalização, escolhendo o Brasil como o primeiro país para receber a maior festa mundial da internet.

A Campus Party Labs foi uma área, especialmente, criada para o encontro de idéias e talentos com as forças que movem a nova economia. Um verdadeiro laboratório de inteligência, criatividade, inovação e empreendedorismo, no coração da Campus Party.

O objetivo do CP Labs é facilitar o encontro entre jovens empreendedores e representantes das forças de mercado que estão em busca de projetos inovadores para investir. Os critérios de seleção dos projetos para o CP Labs são formalizados por intermédio de uma banca julgadora e pelos organizadores do evento.

Foram apresentados 8 projetos por dia, 4 em cada período, entre 19 e 25 de janeiro, período de realização do evento. Na tarde do dia 20 de janeiro, com início às 17:30 horas aconteceu a apresentação do protótipo Casa Inteligente - sistema de automação por voz para residências - de baixíssimo custo se comparado a outros players do mercado.

O protótipo foi apresentado por Masterson Ricardo dos Santos Cosmo, aluno do 4º ano do curso de Sistemas de Informação da FGP, de Pederneiras. O sistema doméstico de Cosme, custa 330 euros e, ele garante que pode chegar a 150 euros. Um sistema semelhante no mercado, não sai por menos de 4.500 euros.

Através de um software de reconhecimento de voz, é possível acender e/ou apagar os aparatos elétricos de uma casa, através da voz. Para Cosme, a idéia pode facilitar a vida de pessoas portadoras de deficiências, além de outras utilidades.

Um encontro anual realizado desde 1997 na Espanha, que reúne durante sete dias milhares de participantes com seus próprios computadores procedentes de diversos países, com a finalidade de compartilhar curiosidades, trocar experiências e realizar todo tipo de atividades relacionadas a tecnologia, a cultura digital e ao entretenimento em rede.

Pela Campus Party já passaram convidados de destaque como o astronauta Neil Armstrong, primeiro homem a pisar na Lua, em 1969, Eveline Herfkens, coordenadora geral da Campanha dos Objetivos do Milênio das Nações Unidas, Stephen Hawking, o grande físico britânico que, através de um vídeo, inaugurou a edição do evento no seu décimo aniversário.

Os participantes da Campus Party mudam-se com seus computadores, malas e barracas para dentro das instalações do evento. Lá

*Retirado de: [www.fgp.com.br](http://www.fgp.com.br) em 8/3/2010.*